

«УТВЕРЖДАЮ»

**Директор
МАУ МП «Дом молодежи»**

Л.Л. Мостовой

« ___ » _____ 2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Чемпионата города Мурманска
по юкигассен.**

1. Общие положения

1.1. Мурманские открытые молодежные игры «Чемпионат города Мурманска по юкигассену» – командная спортивная игра снежками, именуемые в дальнейшем «Игры».

1.2. Учредителем Игр является Комитет по социальной поддержке, взаимодействию с общественными организациями и делам молодежи администрации города Мурманска.

1.3. Непосредственное проведение и организацию Игр осуществляет муниципальное автономное учреждение молодежной политики «Дом молодежи».

1.4. По согласованию с Учредителем и Организатором к проведению Игр могут быть привлечены партнеры. Партнерами могут являться коммерческие организации, учреждения органов спорта, культуры, образования, общественные объединения, вносящие вклад в организацию и проведение Игр.

1.5. Игры проводятся согласно правилам (Приложение № 1).

2. Цель и задачи Игр

2.1. Главная цель – популяризация Игр среди молодежи и жителей г.Мурманска и Мурманской области.

2.2. Задачи Игр:

- повышение уровня тактического и технического мастерства участников Игр;
- выявления сильнейших команд по результатам Игр;
- организация досуга и популяризация активного отдыха среди молодежи;
- профилактика негативных явлений в молодежной среде.

3. Участники Игр

3.1. К участию в Играх допускается не более 32 команд, первыми подавшие заявки в срок, установленный в п.5.1. данного положения, в возрасте **от 14 до 35 лет**.

В составе - 7 основных игроков, **в числе которых должно быть не менее 3^х лиц каждого пола, 1 – капитана и 2 запасных игрока, в числе которых должно быть по одному представителю каждого пола.**

Каждая команда должна иметь название, девиз и флаг. Приветствуется единая форма одежды, отличительный знак команды у всех членов команды.

3.2. Состав команды: 1 капитан, 4 нападающих, 3 защитника и 2 запасных (по желанию).

4. Сроки и место проведения Игр

4.1. Игры проводятся на специально подготовленной открытой площадке на территории ТРК «ПЛАЗМА», ул. Рогозерская 4, Мурманск

4.2. Сбор команд для жеребьевки, разъяснения турнирной сетки и повторения правил Игр состоится **4 марта 2021 года в 19 часов 00 минут**. Место для проведения жеребьевки будет сообщено дополнительно.

4.3. «Стройка» площадки для проведения Игр – 4 и 5 марта 2021 г.

4.4. График проведения Игр:

4.4.1. 6 марта 2021 года – групповой этап:

- 09:30 – регистрация участников он лайн;

- 10:00 – начало соревнований. Каждая команда приходит за 1 час до своей игры. Расписание игр будет создано, после жеребьевки.

4.4.2. 7 марта 2021 года – Этап «плей-офф», финал:

- 10:00 – регистрация участников он лайн;

- 10:30 – начало соревнований. Каждая команда приходит за 1 час до своей игры. Расписание игр будет создано, после первого дня Игр.

Для прохождения регистрации каждому участнику необходимо иметь при себе паспорт или иной документ, удостоверяющий личность.

5. Условия проведения Игр

5.1. К участию в Играх допускаются команды, подавшие заявку не позднее **20 часов 00 минут 3 марта 2021 года**, согласно прилагаемой форме, и оплатившие организационный взнос.

5.2. Организационный взнос составляет:

Для Команд	Стоимость участия:
Высшая Лига	5 000 (Пять тысяч)
Первая Лига – школьники, студенты	3 000 (Три тысячи)
Первая Лига – рабочая молодежь	5 000 (Пять тысяч)

5.3. Заявки (Приложение № 2) и согласие на обработку персональных данных (Приложение №5 принимаются на электронный адрес yukigassen.murmansk@mail.ru).

Контактное лицо: Сметанина Наталья Дмитриевна
https://vk.com/talya_smetanina - главный судья соревнований тел. **8 (8152) 25 – 35 - 37, 8 – 911 – 307 – 26 - 99.**

5.4. Организационный взнос необходимо оплатить до 4 марта 2021 года. Квитанцию об оплате организационного взноса необходимо предъявить на регистрации участников Игр. **Команды, подавшие заявку, но не оплатившие организационный взнос, снимаются с Игр.**

5.5. Участники Игр самостоятельно добираются до места проведения Игр и обратно.

5.6. **Иногородним командам по приглашению Организаторов, предоставляется на время проведения Игр жильё.**

5.7. Команды, не прошедшие регистрацию, к Играм не допускаются, организационный взнос не возвращается. В каждой игре им ставится техническое поражение.

6. Организация Игр

6.1. Для проведения Игр создается организационный комитет Игр, состав которого утверждается приказом директора МАУ МП «Дом молодежи».

6.2. В компетенцию Оргкомитета входит:

- организация сбора и обработка заявок на участие в Играх;
- подбор членов судейских бригад для проведения Игр, а также их обучение;
- организация, проведение, а также техническое обеспечение проведения Игр;
- организация строительства снежной игровой площадки;
- дежурство во время проведения Игр;
- подготовка информации по итогам Игр;
- информирование и размещение результатов Игр в местных СМИ и в социальной сети «ВКонтакте».

6.3. Оргкомитет оставляют за собой право вносить изменения в программу Игр.

6.4. Все спорные ситуации, возникающие в ходе Игр, разрешаются Оргкомитетом.

6.5. Председатель Оргкомитета Игр: Кондрашов Антон Эдуардович - https://vk.com/anton_zarapin, контактный тел. 8-906-288-26-37.

6.6. Группы Игр в социальной сети «ВКонтакте» - <https://vk.com/yukigassen> и <https://vk.com/yukigassen51>.

6.7. Игры проводятся в двух лигах: высшая и первая.

6.7.1. Первая лига.

Соревнования в лиге проводятся в целях повышения мастерства команд Мурманской области. **В лигу допускаются команды из Мурманской области, не попавшие в Высшую лигу, и подавшие заявки в срок, установленный в п.5.1. данного положения.**

6.7.2. Высшая лига.

Соревнования в лиге проводятся в целях выявления сильнейших российских команд. **В лигу допускаются команды, подавшие заявки в срок, установленный в п.5.1. данного положения, из г. Мурманска, Мурманской области, других регионов России. Команды-участницы лиги из г. Мурманска утверждаются данным положением:**

- участники Высшей лиги Игр: UNO, Арктика, Скала, Звезда Пушкина и команды, допущенные Оргкомитетом Игр;
- команда-победительница Первой лиги Арктического Кубка 2020: «Портовики»

6.7.3. Окончательный состав лиг утверждается Оргкомитетом Игр и оглашается на сборе команд **4 марта 2021 года** в 19 часов 00 минут.

7. Награждение участников Игр

7.1. Участники команд, ставших победителями Игр и занявших призовые места в обеих Лигах, награждаются кубками, медалями и дипломами и именными футболками с номерами.

8. Финансирование Игр

8.1. Финансирование игр осуществляется за счет средств, выделенных МАУ МП «Дом молодежи» в соответствии с утвержденной сметой расходов на 2020 год, а также иных источников, не запрещенных действующим законодательством Российской Федерации.

1. Правила проведения игр в снежки по правилам Юкигассен

1.1. Цель игры - захват флага команды противника путём снятия его с подставки и/или выбивание игроков противника снежками.

1.2. Игровой матч состоит из трех периодов, по три минуты каждый с перерывами по 1 минуте. На каждый период каждая команда имеет по 90 снежков. Команда, выигравшая два периода из трех, становится победителем матча. Выигрыш определяется захватом флага или большим числом оставшихся в игре игроков.

1.3. Команда состоит из 10 человек: капитан, семь полевых игроков и два запасных. На поле, во время игры **должно находиться не менее 3^х лиц одного пола**. Из 7 игроков трое - защитники, четверо - нападающие.

1.3.1. Во время игры **капитан** стоит за боковой линией поля (перемещение вдоль боковой линии поля разрешается) и руководит процессом игры своей команды.

1.3.2. **Защитники** могут использовать всё игровое поле целиком, а **нападающие** - только центральную его часть. Если нападающий заступает за границу поля или «двора», он выбывает из игры. Если защитник заступает за границу поля, он выбывает из игры.

1.4. На половине противника может находиться не более 3-х активных игроков команды. **Если за центральную линию заступает четвёртый, команда объявляется проигравшей период.**

1.5. Замены производятся в перерыве между периодами. В процессе замены игроки обмениваются жилетками с номерами. После проведенных замен, во время игры **должны также находиться не менее 3^х лиц одного пола**

1.6. В процессе игры игроки одной команды пытаются «выбить» игроков другой команды снежками и/ или захватить флаг противника. Игрок, в которого попал снежок, выбывает из игры. Когда какая-либо из команд теряет всех игроков, период заканчивается, и команда проигрывает. Если два игрока попадают друг по другу снежками, выбывают оба.

1.7. Игры проводятся в двух лигах.

1.8. Участники в возрасте младше 18 лет допускаются только с капитаном, которому на момент начала Игр исполнилось 18 лет. Также всем несовершеннолетним участникам Игр необходимо к заявке приложить документ о медицинском допуске к участию в игре (медицинская справка), письменное разрешение от родителей/законных представителей и согласие на обработку персональных данных (образцы в Приложениях № 3 и №4).

1.9. К участию в Играх допускается не более 16 команд в каждой лиге, первыми подавшие заявки в срок, установленный п.5.1. данного Положения о проведении Игр.

1.10. Каждая команда должна иметь название и флаг. Флагшток и подставка будут предоставлены Оргкомитетом Игр.

2. Разметка поля

2.1. Игры проводятся на поле 36 на 10 метров, поделённом пополам центральной линией.

2.2. Две линии отделяют «дворы» команд площадью 10 x 6 метров. На территории каждого «двора» располагается «домашнее» укрытие 90 см в высоту, 90 см в длину и 45 см в ширину. Укрытие ставится по центру узкой стороны поля в 2 метрах от границы.

2.3. На центральной линии располагается центральное укрытие 90 см в высоту, 180 см в длину и 45 см в ширину. Кроме того, на центральной части поля располагаются 4 защитных укрытия 90 x 90 x 45.

2.4. Флаги ставятся за 2 метра от границ «дворов» каждой команды по центру.

3. Экипировка

3.1. Одежда участников Игр должна соответствовать температуре воздуха на время проведения Игр, быть теплой, удобной и непромокаемой. Каждый игрок должен иметь при себе головной убор, варежки или перчатки. Запрещены шипы или металлическая обивка на ботинках, шипы любого вида и типа на одежде.

3.2. Все игроки на время матча обеспечиваются специальными шлемами для защиты головы и лица, номером. Не допускается нахождение на поле игроков без защитной амуниции и номера.

3.3. Каждый игрок во время игры должен иметь нагрудный знак: № 1, 2, 3 и 4 - нападающие, № 5, 6 и 7 - защитники и № 0 - капитан.

3.4. Каждая команда должна при себе иметь флаг, который изготавливает самостоятельно. Флаг должен быть выполнен из текстиля шириной 50 см и длиной 70 см и иметь завязки для закрепления на флагштоке.

4. Снежки

4.1. Перед игрой каждая команда должна сделать себе по 90 снежков диаметром от 6,5 до 7 см на каждый период игры, то есть 270 снежков на один матч. Снежки готовятся членами команды не более чем за полчаса до начала их матча в прессе для снежков, предоставленном Оргкомитетом Игр.

4.2. В процессе игры лепить снежки запрещено. Упавшие снежки можно подбирать и использовать, если снежок цел больше чем на две трети.

4.3. В процессе игры можно передавать или перекатывать снежки игрокам своей команды. Перекидывать снежки игрокам своей команды запрещено.

4.4. Игрок может запастись снежки для последующего использования (например, на вершине или за убежищем). Также любое количество снежков можно переносить в руках. Использовать одежду, жилетку с номером или другие приспособления для переноски снежков запрещено.

5. Права и обязанности участников Игр

5.1. Участники Игр обязаны:

5.1.1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливыми по отношению к судьям, соперникам, зрителям.

5.1.2. Знать и точно соблюдать правила Игр.

5.1.3. Приняв участие в Играх, сыграть все предусмотренные встречи.

5.1.4. По окончании матча поблагодарить команду соперника.

5.2. Участники Игр не имеют права:

5.2.1. Оспаривать решение(я) судьи (ей).

5.2.2. Своими действиями мешать судье(ям) в проведении Игр.

5.2.3. Делать нетактичные замечания в адрес судей, соперников, зрителей.

5.2.4. Покидать игровую площадку до окончания встречи без разрешения судьи.

5.3. Участники Игр имеют право:

5.3.1. Обращаться после игры к главному судье за разъяснением или просьбой.

5.3.2. **Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок элементов экипировки членов команды, но только с разрешения судьи.**

6. Судейство Игр

6.1. Соревнования проводятся по правилам международной игры в снежки по правилам Юкигассен.

6.2. Игры проводит судейская бригада, назначенная Оргкомитетом Игр.

6.3. Судейская бригада состоит из 6-8 судей на одном поле: главный судья и 5-7 боковых судей.

К судейству привлекаются судьи, имеющие практический опыт судейства Игр, а также вновь обученные. Главным судьей Игр выступает представитель Организатора.

6.4. Главный судья Игр должен:

6.4.1. Руководить Игр, самостоятельно решая в соответствии с правилами вопросы, возникающие в ее ходе.

6.4.2. Следить за состоянием игровой площадки.

6.4.3. Следить за соблюдением правил Игры.

6.4.4. Следить за помехами в Игре, прерывая её по своему усмотрению в случаях, предусмотренных правилами Игры.

6.4.5. Вести счет в ходе периода, объявлять окончание каждого периода и окончание каждой Игры.

6.4.6. Следить за точным выполнением правил, предупреждать игроков, ведущих себя недисциплинированно или некорректно, а при повторном нарушении - снимать участника(ов) с Игр.

6.5. Члены команд не имеют права вмешиваться в действия судейской бригады во время Игр и несут полную ответственность за поведение игроков своей команды.

6.6. Игрок, дисквалифицированный судьей во время проведения Игр, к дальнейшим состязаниям не допускается.

6.7. Причины удаления игроков с игрового «поля»:

- попадание снежком в участника;
- заступ за боковую линию;
- заступ нападающего за собственную линию защиты;
- изготовление снежков на игровом поле во время боя;
- использование сломанных снежков;
- перенос снежков в количестве большем, чем умещается в (руках) ладонях;
- некорректное поведение по отношению к участникам Игр, судейской бригаде, зрителям.

6.8. Протесты по решениям главного судьи не принимаются.

7. Система выставления баллов

7.1. Команда, захватившая флаг противника, получает 10 баллов, команда, у которой захватили флаг, получает ноль баллов.

7.2. Команда, выбившая всех игроков противника, получает 7 баллов, а проигравшая команда получает ноль баллов.

7.3. Если период заканчивается по истечению времени, командам начисляется по 1 очку за каждого игрока, оставшегося в игре. Выигрывает команда с большим числом очков.

7.4. Матч выигрывает команда, выигравшая 2 периода из 3.

8. Определение победителей

8.1. Определение победителя Игр осуществляется:

- по результатам группового этапа определяется рейтинг команд для формирования сетки для дальнейших соревнований;

- во второй день Игра проводится по «олимпийской системе» (на выбывание), когда согласно рейтингу команды распределяются попарно, и после очередного боя победители выходят в следующий круг.

8.2. Специальным призом отмечается команда Первой лиги за единообразную оригинальную экипировку команды.

Регламент проведения группового этапа соревнования определяется на сборе команд по результатам поданных заявок.

**Заявка
на участие в Чемпионате города Мурманска по юкигассену****6 – 7 марта 2021 года.****Команда**

Название команды	Телефон капитана
Организация/ Учебное заведение	Контактный телефон
Город	E-mail

Игроки

	ФИО	Дата рождения	Согласие на обработку персональных данных (подпись)
Капитан			
Игрок 1			
Игрок 2			
Игрок 3			
Игрок 4			
Игрок 5			
Игрок 6			
Игрок 7			
Запасной игрок			
Запасной игрок			

Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____

(ФИО, статус законного представителя несовершеннолетнего)

далее – (Законный представитель) в соответствии со статьёй 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», статьями 152.1, 152.2 Гражданского кодекса Российской Федерации, даю своё согласие МАУ МП «Дом молодежи» (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях:

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, т.е. совершение в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.
2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:
 - фамилия, имя, отчество;
 - год, месяц, дата рождения;
 - место работы.
3. Перечень персональных данных несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:
 - фамилия, имя, отчество;
 - год, месяц, дата рождения;
 - место учёбы.
4. Согласие даётся Законным представителем с целью участия несовершеннолетнего в мероприятиях Оператора.
5. Обработку персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.
6. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.
7. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

« ___ » _____ 20__ г.

(подпись) (инициалы, фамилия)

Разрешение

Я, _____, разрешаю
(фамилия, имя, отчество)

моему сыну/моей дочери _____
(ненужное зачеркнуть) (фамилия, имя, отчество)

участвовать в Чемпионате города Мурманска по юкигассену,
6 -7 марта 2021 года.

С Положением о проведении игр ознакомлен(а).

«__» _____ 2021 г.

(подпись)

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____

(фамилия, имя, отчество)

(далее – субъект персональных данных) в соответствии со статьёй 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», статьями 152.1, 152.2 Гражданского кодекса Российской Федерации, даю своё согласие МАУ МП «Дом молодежи» (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных на следующих условиях:

1. Субъект персональных данных даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных, т.е. совершение в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных субъекта персональных данных, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- место работы.

3. Согласие даётся субъектом персональных данных с целью участия в мероприятиях Оператора.

4. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

7. Субъект персональных данных может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«__» _____ 20__ г.

(подпись) (инициалы, фамилия)